



mail: post@rumletv.dk

www.rumletv.dk

Manual 2.Hjerteløb

2. HJERTELØB. ALDERSGRUPPE 6-8 ÅR

Det kræves, at der deltager et barn, som kan læse på hvert hold. Hvis det ikke er muligt kan løbet afvikles som 1. Hjerteløb (se manual for 1. Hjerteløb) Medbring plastiklommer til poster og kodebogstaver og evt. snor til at fastgøre posterne. Løbet afvikles udendørs eller i en sportshal eller sal

1. Tag stilling til om gruppen skal have et fælles diplom, eller om der skal printes et diplom til hvert barn.
2. Hjerteløbet printes ud. De voksne vurderer hvor mange opgaver der skal anvendes. (45 minutter = 5-6 opgaver)
3. Børnene samles om storskærm/smartboard og ser hjerteløbsfilmen (se spilopper ikonet på RumleTV)
4. Den voksne opsummerer: Vi skal hjælpe Rumlerikkerne med at besvare spørgsmål og finde koden til "Professorbogen".
5. De voksne fortæller at Rumlerikkerne har sendt hjerteløbsspørgsmålene til dem, og at de er klar til at blive løst.
6. Alle går til stedet hvor Hjerteløbet skal starte.
7. Børnene samles i centrum af "hjerteløbscirklen" og deles i 4-5 hold. Derefter instrueres holdene i opgave 0. Mens børnene finder holdnavn og øver kampråb, lægger den voksne posterne ud i en stor cirkel om børnene, og på hver post placeres desuden et "kodebogstav". (der vil være poster uden kodebogstaver)
Når børnene er færdige med opgave 0 finder den voksne et af "kode bogstaverne" til "professorbogs-koden" og forklarer børnene, at hvis de finder "kodebogstaver", skal de gemme dem, så de i fællesskab kan sætte koden sammen tilsidst.
8. Den voksne forklarer stjerne-løbs princippet: Løbet starter med at holdene går ud på hver sin post Når holdet har løst opgaven på posten, løber de ind til den voksne i centrum og får fortalt hvilken ny post de skal ud på. Den voksne henviser for så vidt muligt holdene til de ledige poster, da posternes rækkefølge er underordnet. Holdene kan hente hjælp hos den voksne i centrum. Når holdene har været på alle poster mødes de i centrum af cirklen og sætter de fundne "kodebogstaver" sammen til kodeordet. Dette kan også gøres i klassen.
9. Alle går tilbage til smartboardet og koden til kodefilmen testes ind. (se spilopper ikonet) HUSK alle bogstaver i koden skal skrives med STORT. Koden er AGURK
10. Diplom eller diplomer uddeles og udfyldes.
Der arbejdes evt. efterfølgende med lærerark/klasse opgaver.

God Fornøjelse

